~SDGs時代を切り開く~ プロジェクト共創ゲーム「17」の進め方

「17(seventeen)」は、SDGs時代に「変革のきっかけとなるプロジェクトを考案するため」に作られたゲームです。 多様な実践を共有するのに役立つ「実践カード」を基に、「17(プロジェクト考案ワークショップ)」を行い、プロジェクトを共創します。

*進め方

- **1. 実践カード**に記入します。 <価値の共有>
- →自他(個人・団体・事業所)の実践が、環境・社会・経済にどういった影響を与え、どんな想いで、17のゴールに貢献するかをまとめます。
- *別紙「実践カード記入例」を参照のこと
- **2. 自己紹介**をします。 <現状の理解>
- →実践カードを基に、自己(他己)紹介をします。多様な実践をすべて自分事として捉え、背景にある想いを汲み取ります。
- 3.3人1組でプロジェクトの原案を作ります。 <プロジェクト考案ワークショップ①(班ごと)>
- →3人班の班分けは、環境・社会・経済のバランスが良いか、いずれかに特化した実践の組み合わせで行うことオススメします。
- 4. 「分析シート」に当てはめながら、みんなで原案を改良します。 <プロジェクト考案ワークショップ②(全体)>
- →関わりしろに最期の実践を提案することで最終案を完成させます。(持点と加点の合計が17点になります)
- *各実践の持点3点、それぞれの想いが汲まれていれば各2点で計15点。関わりしろにパートナーが決まれば+2点で計17点=ミッションクリア!



タイトル: SDGsミーティングで楽しくプロジェクトがうまれて、ツアーでも活用したい!

環境 社会

5

経済

分析シート例









共有している価値

①自分事 (主体性)

②三位一体 (文殊の知恵)

③パートナーシップ (多様性)

カードゲームの作成!

関わりしろ (パートナーシップ

持点3 加点2 +

持点3 加点2 +

持点3 + 加点2 +

加点2

